

التفاعل مع المستخدم باستخدام

...دالة الإخراج MsgBox ودالة الإدخال InputBox...

دالة الإخراج msgbox:

هي عبارة عن مربع حوار صغير يعرض رسائله للمستخدم ولها شكلان :

أ. النوع الثابت :

الصيغة العامة له: _

msgbox("message",buttons and icons,"title")

حيث:

message هي محتوى الرسالة title هي عنوان الرسالة

مثلاً :

msgbox("computer department", , "project")

و buttons and icons

تستخدم للتحكم في اتجاه الرسالة ونوع الأزرار الموجودة بداخلها وكذلك الرمز المستخدم مع الرسالة ويتم الربط بين "عدة عناصر

" باستخدام أداة (+) ويبدأ هذا الجزء بكلمة msgboxstyle.

بعدها نحدد الخيار المطلوب والخيارات كما بالجدول التالي:

الخيار	الوظيفة
AbortRetryIgnore	زر (إحباط ، إعادة ، تجاهل)
Critical	زر تحذير
Exclamation	زر تعجب
Information	زر معلومات

أساسيات البرمجة

زر تعليمات	Msgboxhelp
زر مربع الرسالة يمين	Msboxright
زر موافق وإلغاء الأمر	OkCancel
زر موافق فقط	Okonly
زر السؤال	Question
أزرار إلغاء الأمر وإعادة	RetryCancel
أزرار (نعم ، لا)	YesNo
أزرار (نعم ، لا ، إلغاء الأمر)	YesNoCancel

مثال :-

```
dim x,y,z as string
```

```
z=chr(13)+chr(10)
```

```
x="teachers college"+z
```

```
x=x+"computer department"
```

```
y="project"
```

```
msgbox(x,msgboxstyle.Information ,msgboxstyle.msgboxright,y)
```

حيث :

X تمثل محتوى الرسالة.

y عنوانها .

Z الانتقال لسطر جديد.

ب. النوع المتغير وله الشكل العام التالي :-

```
m=msgbox("message",buttons and icons,"title")
```

حيث m تأخذ قيمة بناءً على الزر المختار والقيم كما بالجدول التالي :-

الزر	قيمة m
Ok	1
Cancel	2
Abort	3
Retry	4
Ignore	5
Yes	6
No	7

مثال:-

```
m=msgbox("computerdepartment",msgboxstyle.exclamation
+msgboxstyle.okcancel)
if m=1 then
me.backcolor=color.blue
elseif m=2 then
me.backcolor=color.red
```

دالة الإدخال **input box**:

هي عبارة عن صندوق لإدخال البيانات أثناء تشغيل البرنامج.

```
i=inputbox("القيمة الافتراضية","عنوان الرسالة","محتوى الرسالة")
```

`i=inputbox("ادخل القيمة المراد البحث عنها","البحث","25")`

كما يمكن الاستغناء عن عنوان الرسالة والقيمة الافتراضية أما المتغير `i` فإنه يحمل القيمة المدخلة في حالة اختيار المستخدم الزر `ok`.

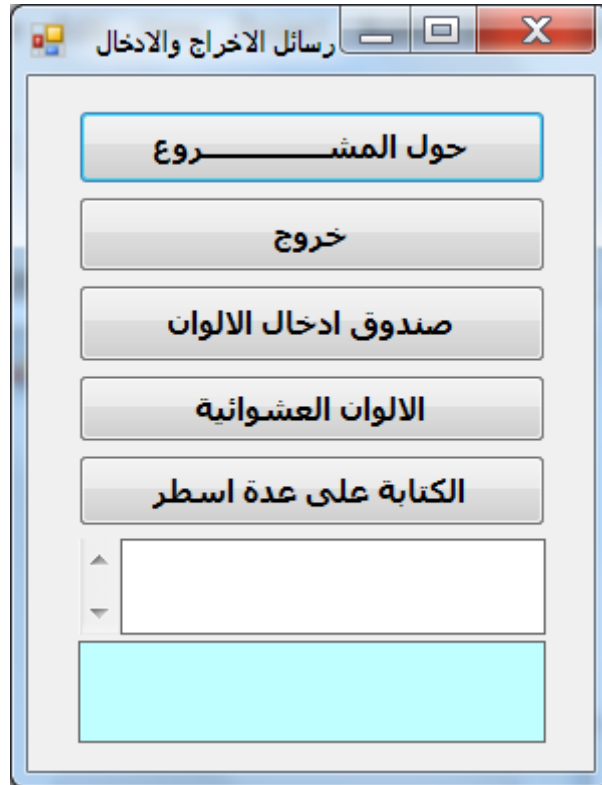
مشروع (رسائل الإخراج والإدخال وجمل التعليق)

a. مرحلة التصميم المرئي

أ. الأدوات

Label1, textbox1, Button1,Button2,Button3,Button4,Button5

ب. النموذج



b. مرحلة البرمجة

كتابة الاكواد البرمجية لأزرار النموذج الثاني (آلة حاسبة متقدمة)

1. تعريف المتغيرات على مستوى النموذج

```
Public Class Form1
```

```
Dim x, y, w, k As String
```

```
Dim i As Integer
```

2. زر حول المشروع

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
المشروع حول'
```

```
w = Chr(13) + Chr(10)
```

```
x = " +w "جامعة الملك سعود "
```

```
x = x + " +w "مركز التدريب وخدمة المجتمع "
```

```
x = x + " +w "أساسيات البرمجة "
```

```
x = x + " +w "إعداد أ.حذيفة عبدالرحمن "
```

```
x = x + " لعام الدراسي 1442 هـ "
```

```
y = " حول المشروع "
```

```
MsgBox(x, MsgBoxStyle.Information + MsgBoxStyle.MsgBoxRight, y)
```

```
End Sub
```

3. زر خروج

Private Sub Button2_Click(**ByVal** sender **As** System.Object, **ByVal** e **As** System.EventArgs) **Handles** Button2.Click

'خروج'

x = "هل تريد الخروج من المشروع؟"

y = "تحذير"

k = MsgBox(x, MsgBoxStyle.YesNo + MsgBoxStyle.Critical +
MsgBoxStyle.MsgBoxRight, y)

If k = 6 **Then** **End**

End Sub

4. زر صندوق إدخال الألوان

Private Sub Button3_Click(**ByVal** sender **As** System.Object, **ByVal** e **As** System.EventArgs) **Handles** Button3.Click

'صندوق إدخال الألوان'

i = InputBox("صندوق الإدخال", "الرجاء إدخال عدد بين الصفر و 15")

'الإجراء من الخروج'

If i >= 0 **And** i <= 15 **Then**

Me.BackColor=System.Drawing.ColorTranslator.FromOle(QBColor(Val(i)))

Else

MsgBox("تنبيه", "الادخال خاطئ")

End If

End Sub

5. زر الألوان العشوائية

```
Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button4.Click

    'الألوان العشوائية'

    Randomize()

    Me.BackColor = System.Drawing.ColorTranslator.FromOle(RGB(Rnd() * 255,
Rnd() * 255, Rnd() * 255))

End Sub
```

6. زر الكتابة على عدة أسطر

```
Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button5.Click
```

```
    'الكتابة على عدة أسطر'

    w = Chr(13) + Chr(10)

    TextBox1.Text = " رب العالمين " + w + " الحمد لله "
    Label1.Text = " رب العالمين " + w + " الحمد لله "
```