

الفصل الدراسي الأول للعام ١٤٣٦/٣٥ هـ		كلية التربية قسم تقنيات التعليم
--------------------------------------	---	------------------------------------

توصيف مقرر ٢٥٠ وسل

١٩٢	رقم المكتب	٢٥٠ وسل	رقم ورمز المقرر
Ralhossaini@ksu.edu.sa Raniaksu@yahoo.com @Raniaksu http://fac.ksu.edu.sa/ralhossaini	البريد الالكتروني تويتر الموقع الالكتروني	إنتاج واستخدام الوسائل التعليمية	اسم المقرر
الاربعاء ١٢-٢	الساعات المكتبية	١	عدد الساعات المعتدة

أهداف المقرر:

أن تطبق الطالبة مبادئ تقنيات التعليم في تصميم وإنتاج الوسائل التعليمية.

عدد الأسابيع	ساعات التدريس	الموضوعات
٢	٤	١. مفهوم الوسائل التعليمية
١	٢	٢. أسس اختيار واستخدام الوسائل التعليمية
٣	٦	٣. إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج (Microsoft PowerPoint)
٤	٨	٤. إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية (Smart Board)
٢	٤	٥. تصميم رحلة معرفية عبر الويب (Webquist)
١	٢	٦. إنتاج مطويات وملصقات تعليمية باستخدام برنامج الناشر المكتبي (Microsoft Publisher)

طرق التقييم	استراتيجيات التدريس	مخرجات التعلم للمقرر
ورقة عمل	محاضرة	١. مفهوم الوسائل التعليمية
ورقة عمل	محاضرة	٢. أسس اختيار واستخدام الوسائل التعليمية
إنتاج لعبة تعليمية	عملي	٣. إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج (Microsoft PowerPoint)
شرح درس باستخدام السبورة	عملي	٤. إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية (Smart Board)
تصميم رحلة معرفية	عملي	٥. تصميم رحلة معرفية عبر الويب (Webquist)
ورقة عمل	محاضرة	٦. إنتاج مطويات وملصقات تعليمية باستخدام برنامج الناشر المكتبي (Microsoft Publisher)

الفصل الدراسي الأول للعام ١٤٣٦/٣٥ هـ		كلية التربية قسم تقنيات التعليم
--------------------------------------	---	------------------------------------

الدرجة	الأسبوع المحدد له	طبيعة مهمة التقويم
مشاركة و حضور ٥ درجات	١٤٣٦/٤/٨	تعريف بالمقرر وتمهيد
	١٤٣٦/٤/١٥	الوسائل التعليمية
	١٤٣٦/٤/٢٢	تابع الوسائل التعليمية + مراجعة الأهداف السلوكية
٥	١٤٣٦/٤/٢٩	التصميم التعليمي ADDIE Model
٥	١٤٣٦/٥/٦	الألعاب التعليمية + عرض ألعاب تعليمية إلكترونية
	١٤٣٦/٥/١٣	إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج PowerPoint
٢٠	١٤٣٦/٥/٢٠	تابع إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج PowerPoint
١٠	١٤٣٦/٥/٢٧	الرحلات المعرفية Webquist + اختبار
٢٠	١٤٣٦/٦/١٢	تصميم ونشر الرحلات المعرفية
	١٤٣٦/٦/١٩	السطورة الذكية Smart Board
	١٤٣٦/٦/٢٦	إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية
	١٤٣٦/٧/٣	تابع إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية
٢٠	١٤٣٦/٧/١٠	تقديم درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية
	١٤٣٦/٧/١٧	معايير تصميم المطويات والملصقات التعليمية + برنامج الناشر المكتبي Publisher
١٥	١٤٣٦/٧/٢٤	الاختبار

المراجع المعتمدة للمقرر:
 سالم، أحمد محمد: المواد والأجهزة التعليمية في منظومة تكنولوجيا التعليم
 فتح الله، مندور عبد السلام: أساسيات إنتاج واستخدام وسائل وتكنولوجيا التعليم

المادة العلمية :
 المحاضرات الموجودة في الموقع الإلكتروني .

تعليمات المقرر:

- الالتزام بالحضور في وقت المحاضرة المحدد، وسيُحسب كل تأخيرين بغياب.
- انضمام كل طالبة إلى مجموعة ثابتة مكونة من ٣ طالبات واختيار مكان دائم لكل مجموعة.
- توفير متطلبات التطبيق العملي (جهاز حاسب، برامج، خامات.. الخ) مسؤولية قائدة المجموعة.
- سيتم تخصيص جزء من درجة التطبيق العملي على المحافظة على نظافة وترتيب المعمل.
- التطبيق العملي والتدريب يكون في وقت المحاضرة فقط، ولن يتم استلام أي عمل معد مسبقاً أو أي عمل متأخر بتاتاً.
- لن يعاد الاختبار لمن تتغيب عنه، إلا بتقرير طبي من مستشفى حكومي ومصدق من شؤون الطالبات.
- يتم احتساب حرمان للطالبة في حال غيابها لأربع محاضرات (٢٥% من المحاضرات).

** إذا كنت من ذوي طلاب ذوي الاحتياجات الخاصة وبحاجة إلى خدمات مساندة برجاء ابلاغ عضو هيئة التدريس بذلك للتنسيق

مع خالص تمنياتي لکن بالتوفيق ،،،

أ. رانيه محمد الحصري