

الفصل السابع

كمية الحركة الخطية و التصادمات

١-٧ مقدمة

٢-٧ كمية الحرك

٣-٧ قانون حفظ كمية الحركة

٤-٧ الدفع و كمية الحركة

٥-٧ التصادمات





- سندرس في هذا الفصل:

١ - مفهوم كمية الحركة .

٢ - قانون حفظ كمية الحركة .



٧-٢ كمية الحركة

عندما يتحرك جسم كتلته m بسرعة v فإنه يكتسب كمية حركة p تُعرّف على النحو التالي:

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

حيث p كمية متجهة $\vec{p} = (p_x, p_y, p_z)$ تُقاس بوحدة kg.m/s .
يمكن صياغة قانون نيوتن الثاني ليشمل العلاقة بين القوة المؤثرة على جسم وكمية حركته:

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d(\vec{v})}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

أي أن معدل التغير الزمني في كمية الحركة dp/dt لجسم ما يتناسب طردياً مع القوة المؤثرة عليه.

إذا كانت $F=0$ ، فهذا يعني أن p ثابت

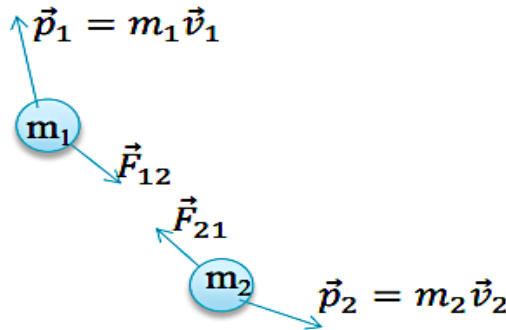
مثال --- جسم كتلته $m = 3 \text{ kg}$ يتحرك في اتجاه المحور x بسرعة $v = 10 \text{ m/s}$. أحسب زخم الجسم.

$$\vec{p} = m\vec{v} \quad \text{الحل:}$$

$$= 3 \times 10 = 30 \text{ kg.m/s} \quad (\text{باتجاه المحور } x)$$



٣-٧ قانون حفظ كمية الحركة



$$\vec{p}_{tot} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \text{constant}$$

$$\vec{p}_{1i} + \vec{p}_{2i} = \vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f}$$

$$m_1 \vec{v}_{1i} + m_2 \vec{v}_{2i} = m_1 \vec{v}_{1f} + m_2 \vec{v}_{2f}$$

مجموع كمية الحركة
قبل التصادم

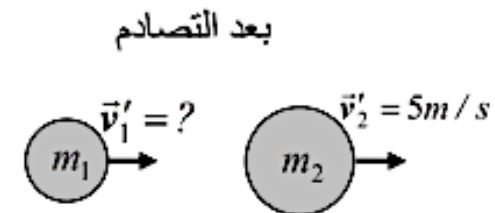
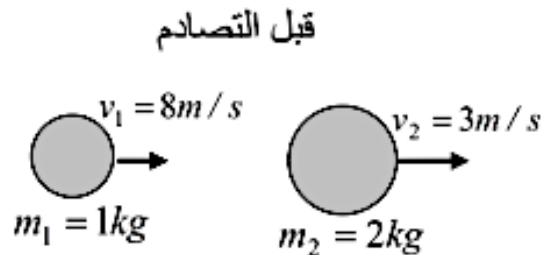
مجموع كمية الحركة
بعد التصادم

وهذا يعني أن كمية الحركة التي يفقدها أحد الجسمين المتحركين نتيجة التصادم، يكتسبها الجسم الآخر.

وبشكل عام: كمية الحركة الكلية لمنظومة ميكانيكية معزولة عن أي مؤثر خارجي لا تتغير.



مثال : الشكل المجاور يوضح كرتين، قبل وبعد التصادم.



إحسب سرعة الكرة الاولى بعد التصادم.
الحل: استخدم قانون حفظ الزخم:

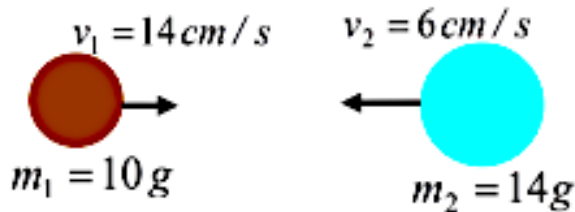
$$\begin{aligned}(\sum \vec{P})_{before} &= (\sum \vec{P})_{after} \\ \vec{p}_1 + \vec{p}_2 &= \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2 \\ m_1 v_1 + m_2 v_2 &= m_1 v'_1 + m_2 v'_2 \\ (1)(8) + (2)(3) &= (1)v'_1 + (2)(5) \\ v'_1 &= 4m/s \quad (\text{بنفس اتجاهها الاصلي})\end{aligned}$$



مثال

: الشكل أدناه يوضح تصادم كرتين يتحركان باتجاهين متعاكسين. أحسب سرعة الكرة الثانية بعد التصادم.

قبل التصادم



بعد التصادم



الحل: لاحظ ان الكرتين باتجاهين متعاكسين، يعني احدى السرعتين موجبة والاخرى سالبة، اعتبر v_1 سالبة.

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 \overset{\text{صفر}}{v'_1} + m_2 v'_2$$

$$(10)(-14) + (14)(6) = (1)(0) + (14)v'_2$$

$$v'_2 = -4 \text{ cm/s} \quad (\text{الاشارة السالبة تعني: بعكس اتجاهها الاصلي})$$

مثال ١+٣+٦



٧-٤ الدفع وكمية الحركة

الدفع: هو التأثير المتبادل بين جسمين بحيث ينتج عنه قوة كبيرة خلال فترة زمنية قصيرة جداً، ويساوي التغير في كمية حركة الأجسام المتصادمة، ووحدته هي وحدة كمية الحركة.

$$\vec{I} = \Delta \vec{p} = \vec{F} \Delta t$$

تتغير هذه السرعة بشكل سريع من صفر لأعلى قيمة ثم تعود للصفر مرة أخرى، وهي أكبر من أي قوة أخرى مؤثرة خلال التصادم.
أمثلة: المطرقة والمسمار، كرة التنس والمضرب..

مثال ٤: قوة مقدارها 20 N أثرت أفقياً على جسم ساكن كتلته 4 kg لمدة ثانيتين. أوجد
(أ) مقدار الدفع الناتج على الجسم.

(ب) الزخم الذي اكتسبه الجسم (Δp) خلال هذه الفترة.

الحل: (أ) الدفع: $I = F \cdot (\Delta t) = (20\text{ N})(2\text{ s}) = 40\text{ N.s}$

(ب) الزخم الذي اكتسبه الجسم:

$$\Delta p = p_f - p_i$$

$$= m v_f - m v_i$$

$$= 4 \times 10 - 0$$

$$= 40\text{ kg. m/s}$$

$$v_f = v_i + at$$

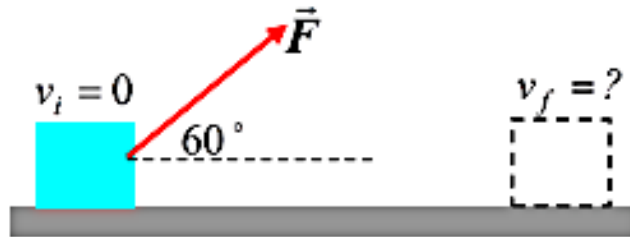
$$v_f = 0 + \frac{F}{m}t = \frac{20}{4} \times 2 = 10\text{ m/s}$$

من الفرعين (أ) و (ب) نلاحظ ان الدفع يساوي التغير في الزخم: $I = \Delta p = 40\text{ N.s}$

$$\vec{I} = \Delta \vec{p}$$



مثال : جسم ساكن كتلته 3 kg على سطح أفقي أملس، أثرت على الجسم قوة مقدارها 10 N تميل على الأفق بزاوية 60° لمدة 6 s . احسب: (أ) الدفع الحاصل على الجسم خلال هذه الفترة. (ب) مقدار الزخم (Δp) الذي يكتسبه الجسم خلال هذه الفترة.



الحل: (أ) الدفع:

$$I = F \cdot (\Delta t)$$

$$= (F \cos 60)(6)$$

$$= (10 \times 0.5)(6) = 30 \text{ N.s}$$

(ب) الزخم المكتسب:

$$\Delta p = p_f - \overset{\text{صفر}}{p_i} = mv_f$$

$$v_f = v_i + at = 0 + \frac{\sum F}{m} \cdot t = \frac{F \cos 60}{3} \cdot (6) = 10 \text{ m/s}$$

$$\Delta p = 3 \times 10 = 30 \text{ kg.m/s}$$

مرة أخرى نلاحظ ان الدفع يساوي التغير في الزخم: $I = \Delta p$.

مثال ٤+٥+٧+٨



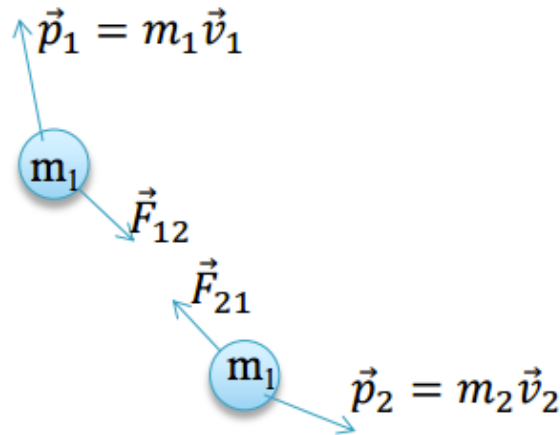
أنواع التصادمات:

- ١ - تصادم مرن: وتكون فيه الطاقة الحركية محفوظة.
- ٢ - تصادم غير مرن: وتكون فيه الطاقة الحركية غير محفوظة.
- ٣ - تصادم غير مرن تمامًا: وفيه تلتصق الكتلتان المتصادمتان وتتحرك ككتلة واحدة بعد التصادم ويتبدد أكبر قدر من الطاقة الحركية في هذا النوع من التصادمات.



٥-٧ التصادمات

١-٥-٧ شرط التصادم المرن



$$\vec{p}_{tot} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \text{constant}$$

$$\vec{p}_{1i} + \vec{p}_{2i} = \vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f}$$

$$m_1 \vec{v}_{1i} + m_2 \vec{v}_{2i} = m_1 \vec{v}_{1f} + m_2 \vec{v}_{2f}$$

مجموع كمية الحركة
قبل التصادم

مجموع كمية الحركة
بعد التصادم

وهذا يعني أن كمية الحركة التي يفقدها أحد الجسمين المتحركين نتيجة التصادم، يكتسبها الجسم الآخر.

وبشكل عام: كمية الحركة الكلية لمنظومة ميكانيكية معزولة عن أي مؤثر خارجي لا تتغير.



٥-٧ التصادمات

١-٥-٧ شرط التصادم غير المرن تماما

في هذا النوع من التصادمات تلتحم الكتلتان المتصادمتان وتتحرك ككتلة واحدة بعد التصادم بسرعة نهائية واحدة.

$$m_1 \vec{v}_{1i} + m_2 \vec{v}_{2i} = (m_1 + m_2) \vec{v}_f$$

وتكون الطاقة الحركية غير محفوظة

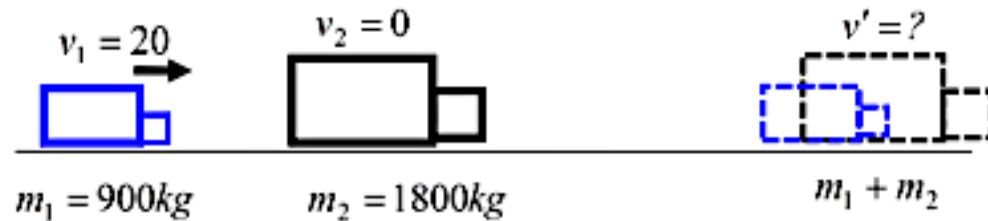


٧-٥ التصادمات

٧-٥-٢ شرط التصادمات غير مرن

حالات خاصة:

- ١ - إذا كانت $m_1 = m_2$ ، فإن $v_{1i} = v_{2f}$ و $v_{1f} = v_{2i}$
- ٢ - إذا كانت m_2 ساكنة قبل التصادم، فإن $v_{2i} = 0$
- ٣ - إذا كانت $m_1 \gg m_2$ ، فإن $v_{1f} \cong v_{1i}$ و $v_{2f} \cong 2v_{1i}$
- ٤ - إذا كانت $m_1 \ll m_2$ ، فإن $v_{1f} \cong -v_{1i}$ و $v_{2f} \cong v_{2i} = 0$



مثال
احسب سرعة السيارتين بعد تصادمهما.

الحل: لاحظ ان السيارتين تتحدان بعد التصادم في كتلة واحدة ($m_1 + m_2$) وتتحركان معا بسرعة واحدة v' .

طبق قانون حفظ الزخم: $(\sum \vec{P})_{before} = (\sum \vec{P})_{after}$

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}'$$

$$m_1 v_1 + m_2 \overset{\text{صفر}}{v_2} = (m_1 + m_2) v'$$
$$(900)(20) + 0 = (900 + 1800) v'$$
$$v' = 6.67 \text{ m/s}$$



مثال رصاصة كتلتها 0.025 kg تتحرك أفقياً بسرعة 600 m/s ، اخترقت قطعة خشب ساكنة كتلتها 0.4 kg وخرجت منها بسرعة 200 m/s . أحسب (أ) سرعة قطعة الخشب (v'_2) بعد التصادم مباشرة.

(ب) مقدار الطاقة المفقودة في هذا التصادم.

الحل: ارسم رسماً مناسباً يوضح التصادم.

(أ) طبق قانون حفظ الزخم:

$$(\sum \vec{P})_{\text{before}} = (\sum \vec{P})_{\text{after}}$$

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2$$

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v'_1 + m_2 v'_2$$

$$(0.025)(600) + 0 = (0.025)(200) + (0.4)v'_2$$

$$v'_2 = 25 \text{ m/s}$$

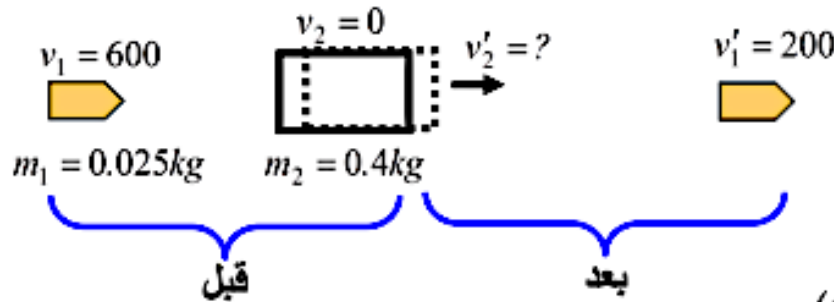
(ب) الطاقة المفقودة:

$$\Delta K = (\sum K)_{\text{after}} - (\sum K)_{\text{before}}$$

$$= (K'_1 + K'_2) - (K_1 + K_2)$$

$$= \left(\frac{1}{2} m_1 v'^2_1 + \frac{1}{2} m_2 v'^2_2 \right) - \left(\frac{1}{2} m_1 v^2_1 + \frac{1}{2} m_2 v^2_2 \right)$$

$$= \left(\frac{1}{2} (0.025)(200)^2 + \frac{1}{2} (0.4)(25)^2 \right) - \left(\frac{1}{2} (0.025)(600)^2 + 0 \right) = -3875 \text{ J}$$





٦-٧ حل أمثلة صفحة ٢٤٧

أمثلة رقم

١, ٢, ٣, ٤, ٥, ٦, ٧, ٨, ٩



٦-٨ مسائل صفحة ٢٥٣ (واجب)

٢,٥,٨,١٠,١٤