



## الأسبوع 1 Week 1

### Course Introduction

### General Background: Computer in Architecture

### تعريف وتوسيف المقرر

خلفية عامة: استخدام الحاسب في العمارة

## الأسبوع 2 Week 2

### Introduction to 3D Modeling

#### Revit Introduction

- A.1. Working environments
- A.2. Start screen, create new project
- A.3. Working units
- A.4. Creating levels
- A.5. Saving files
- A.6. Importing AutoCAD files

#### 1. Project 1: Mass Modeling

- 1.1. Creation concepts
- 1.2. Simple form creation
- 1.3. Mass manipulation
  - 1.3.1. Vertex
  - 1.3.2. Edges
  - 1.3.3. Moving and rotating faces (Twisted mass)
  - 1.3.4. Scaling faces
  - 1.3.5. Rotating faces in different projection

### مقدمة للنمذجة مقدمة ببرنامج ريفت

- A.1. بيئات العمل في البرنامج
- A.2. شاشة البدء وإنشاء مشروع جديد
- A.3. تحديد وحدات العمل
- A.4. إنشاء الطوابق
- A.5. حفظ الملف
- A.6. استيراد ملفات (AutoCAD)

#### 1. المشروع الاول: نمذجة الكتل

- 1.1. مفاهيم الانشاء العامة
- 1.2. إنشاء الكتل البسيطة
- 1.3. تعديل الكتل
  - 1.3.1. نقاط الالقاء
  - 1.3.2. الحواف
- 1.3.3. تحريك و تدوير الأوجه (الكتل الملتوية)
- 1.3.4. تكبير و تصغير الأوجه
- 1.3.5. تدوير الأوجه من مسطح عمل مختلف

## الأسبوع 3 Week 3

- 1.4. Work planes
- 1.5. Creating from different profiles
- 1.6. Creating with reference control
- 1.7. Creating by revolving.
- 1.8. Cutting mass (Void forms)
- 1.9. Joining mass.
- 1.10. Mass uses
  - 1.10.1. Loading mass into project
  - 1.10.2. Compare in place vs separate file
  - 1.10.3. Building elements from mass
  - 1.10.4. Mass floors

- 1.4. مسطحات العمل
- 1.5. إنشاء الكتل من عدة مقاطع
- 1.6. إنشاء الكتل من عدة مقاطع مع مرجع
- 1.7. إنشاء الكتل بتدوير المقطع
- 1.8. الاقتطاع من الكتل
- 1.9. دمج الكتل
- 1.10. استخدامات الكتل
  - 1.10.1. إضافة الكتل إلى المشروع
  - 1.10.2. الانشاء داخل المشروع مقابل ملف منفصل
  - 1.10.3. استخدام الكتل لإنشاء عناصر المبنى
  - 1.10.4. إنشاء البلاطات من الكتل



## الأسبوع Week 4

### 2. Project 2

- 2.1. Project Settings
  - 2.1.1. Creating new project (file)
  - 2.1.2. Project's location
  - 2.1.3. Project's north
  - 2.1.4. Working units
  - 2.1.5. Creating levels
  - 2.1.6. Project interface customization

#### 2.2. General concepts

- 2.2.1. Working spaces
- 2.2.2. Commands and shortcuts
- 2.2.3. Working space Navigation
- 2.2.4. Element's hierarchy

#### 2.3. Modeling main elements

- 2.3.1. Walls
- 2.3.2. Doors
- 2.3.3. Windows
- 2.3.4. Floors (Slabs)

### 2. المشروع الثاني

- 2.1. الإعدادات العامة
  - 2.1.1. إنشاء مشروع (ملف) جديد
  - 2.1.2. تحديد موقع المشروع
  - 2.1.3. تحديد اتجاه الشمال (ميلان الموقع)
  - 2.1.4. وحدات العمل
  - 2.1.5. إنشاء الطوابق
  - 2.1.6. واجهة بيئة عمل المشروع وتنسيقها

#### 2.2. مفاهيم عامة

- 2.2.1. التنقل بين مساحات العمل المختلفة
- 2.2.2. اصدار الأوامر واختصاراتها
- 2.2.3. استكشاف مساحة العمل
- 2.2.4. تدرج العناصر

#### 2.3. نمذجة العناصر الرئيسية

- 2.3.1. الحوائط
- 2.3.2. الأبواب
- 2.3.3. النوافذ
- 2.3.4. البلاطات، وعلاقتها مع الحوائط

## الأسبوع Week 5

#### 2.4. Copy & editing elements

- 2.4.1. Copy
- 2.4.2. Grouping
- 2.4.3. Modifying
- 2.4.4. Wall profile (elevation)

#### 2.5. Modeling custom components

Wall, cap, farm, .....

#### 2.4. نسخ العناصر بين الطوابق وتعديلها

- 2.4.1. نسخ العناصر
- 2.4.2. تجميع العناصر
- 2.4.3. تعديل العناصر
- 2.4.4. تعديل شكل الحوائط (في الواجهة)

#### 2.5. نمذجة عناصر مختلفة

حائط بمقطع مخصص، غطاء حائط، إطار ...





□

## الأسبوع Week 6

### Quiz (1)

#### 3. Project 3

- 3.1. Project settings
- 3.2. Modeling main elements
- 3.3. Roofs
- 3.4. Curtain walls
  - 3.4.1. Setting main grid
  - 3.4.2. Add custom grid line
  - 3.4.3. Change panels type
  - 3.4.4. Joining panels
  - 3.4.5. Placing doors
  - 3.4.6. Restore deleted elements

### اختبار مصغر (1)

#### 3. المشروع الثالث

- 3.1. الإعدادات وإنشاء الطوابق
- 3.2. نمذجة العناصر الرئيسية
- 3.3. الاسقف المائلة
- 3.4. الحوائط الستائرية
  - 3.4.1. تحديد التقسيم العام
  - 3.4.2. إضافة خط تقسيم مخصص
  - 3.4.3. تغيير نوع اللوحات
  - 3.4.4. دمج اللوحات (تغيير التصميم)
  - 3.4.5. إضافة الأبواب
  - 3.4.6. إعادة العناصر والفوائل المهدورة

## الأسبوع Week 7

### Quiz (2)

#### 4. Project 4

- 4.1. Settings
- 4.2. Modeling main elements
  - 4.2.1. Wall joins
  - 4.2.2. Copy & editing elements
  - 4.2.3. Base slabs
- 4.3. Curtain wall
  - Setting main grid, add custom grid line, Change panels type, joining panels, .....
  - 4.3.1. Modifying curtain wall profile - elevation
- 4.4. Shaft opening
- 4.5. Building top with roofs
- 4.6. Special roofs (section extrusion)
- 4.7. Additional special roofs examples

### اختبار مصغر (2)

#### 4. المشروع الرابع

- 4.1. الإعدادات وإنشاء الطوابق
- 4.2. نمذجة العناصر الرئيسية
  - 4.2.1. معالجة التقاء الحوائط
  - 4.2.2. نسخ العناصر بين الطوابق
  - 4.2.3. إنشاء بلاطات قاعدة المبني
- 4.3. الحوائط الستائرية
  - تحديد التقسيم العام، إضافة خط تقسيم.
  - دمج اللوحات وتغيير نوعها، .....
  - تعديل شكل الحائط الستائي في الواجهة
- 4.4. الفتحات الرئيسية
- 4.5. الاسقف المائلة ومعالجة نهاية المبني
- 4.6. الاسقف الخاصة (الإنشاء من مقطع)
- 4.7. أمثلة إضافية في الأسقف الخاصة



## الأسبوع 8

### Midterm Exam

### اختبار منتصف الفصل

#### 5. Documentation and Presentation (1)

5.1. Non rendered outputs

5.1.1. Exporting images

5.1.2. Exporting vector/CAD

5.2. Exploded views

5.3. Printing

5.3.1. Creating sheets

5.3.2. Views (adding and settings)

5.3.3. Printing

#### 5. توثيق وعرض التصاميم (1)

5.1. مخرجات بدون اظهار

5.1.1. تصدير الصور

5.1.2. تصدير المخرجات الخطية

5.2. المناظير المفكرة

5.3. الطباعة

5.3.1. انشاء اللوحتات

5.3.2. ادراج المشاهد والتحكم بها

5.3.3. إعدادات وتنفيذ الطباعة

## الأسبوع 9

#### 6. Project 5

6.1. Project settings

6.2. Modeling main elements

6.3. Curtain wall

6.3.1. Curtain wall corners.

6.3.2. Placing & configure curved curtain wall.

6.4. Special roofs

6.4.1. Domes

6.4.2. Glass Domes

6.4.3. Irregular thickness roofs

#### 6. المشروع الخامس

6.1. الإعدادات وإنشاء الطوابق

6.2. نمذجة العناصر الرئيسية

6.3. الهوائيات الستائرية

6.3.1. معالجة نقاط التقائه الهوائيات الستائرية

6.3.2. الهوائيات الستائرية المنحنية

6.4. الألسفاف الخاصة

6.4.1. القباب

6.4.2. القباب الزجاجية

6.4.3. الألسفاف غير منتظمة السماكة

### Quiz (3)

### اختبار مصغر (3)



## الأسبوع Week 10

### 7. Documentation and Presentation (2)

#### 7.1. Introduction: Rendering basics

#### 7.2. Materials

##### 7.2.1. Properties

##### 7.2.2. Assigning to types

##### 7.2.3. Assigning to surfaces (Faces)

##### 7.2.4. Assigning to part of surfaces

##### 7.2.5. Assigning to custom components

##### 7.2.6. Adding additional materials

#### 7.3. Mapping

### 7. توثيق وعرض التصاميم (2):

#### 7.1. مقدمة: أساسيات الاظهار

#### 7.2. المواد

##### 7.2.1. خصائص المواد

##### 7.2.2. إضافة المواد لأنواع

##### 7.2.3. إضافة المواد للأسطح

##### 7.2.4. إضافة المواد لأجزاء من الأسطح

##### 7.2.5. إضافة المواد للعناصر المخصصة

##### 7.2.6. إضافة مواد من خارج البرنامج

#### 7.3. التحكم في نمط التكسيية

## الأسبوع Week 11

#### 7.4. Lighting

##### 7.4.1. Natural lighting

##### 7.4.2. Artificial lighting

#### 7.5. Creating views

##### 7.5.1. 3d plans and sections

#### 7.6. Render execution

##### 7.6.1. Settings

##### 7.6.2. Render and save outputs

##### 7.6.3. Rendering parallel projections

##### 7.6.4. Render in cloud

##### 7.6.5. Post production

#### 7.4. الإضاءة

##### 7.4.1. الإضاءة الطبيعية

##### 7.4.2. الإضاءة الصناعية

#### 7.5. إنشاء المشاهد (اللقطات)

#### 7.5.1. القطاعات والمساقط ثلاثية الأبعاد

#### 7.6. تنفيذ الإظهار

##### 7.6.1. الإعدادات

##### 7.6.2. التنفيذ وحفظ وتصدير المخرجات

##### 7.6.3. اظهار الاسقاطات المتوازية

##### 7.6.4. الاظهار في السحابة

##### 7.6.5. معالجة المخرجات



## الأسبوع Week 12

Term Project

مشروع الفصل

## الأسبوع Week 13

### 8. Elective Topics

- 8.1. Pattern based surfaces
  - 8.1.1. Curtain walls
  - 8.1.2. Curtain systems
  - 8.1.3. Mass divided surfaces
  - 8.1.4. Frames (Empty panels)

### 8. مواضيع اختيارية

- 8.1. الأسطح المقسمة بأنماط
  - 8.1.1. الحوائط الستائرية
  - 8.1.2. الأنظمة الستائرية
  - 8.1.3. أنماط من داخل الكتل
  - 8.1.4. الأنماط المفرغة

## الأسبوع Week 14

Revision

مراجعة عامة