

٥٧٦ نهج

تصميم برامج الحاسب التعليمية والمحتوى التعليمي

الواجب الثاني: إعداد لوحة القصة Storyboard للبرنامج التعليمي (مرحلة التصميم)

الهدف من الواجب:

يهدف هذا الواجب إلى تدريبك على إعداد لوحة القصة لبرنامج تعليمي من اختيارك باستخدام البرامج التي تراها مناسبة (Word, PowerPoint, etc..). وتمثل هذه الخطوة من مرحلة التصميم في نماذج التصميم التعليمي.

المتطلبات:

- ١) إلقاء الصفحات المقررة والمتعلقة بلوحة القصة.
- ٢) عليك تحيل شكل شاشات البرنامج التعليمي بما تحويه من أزرار التنقل وغيرها من العناصر، ثم تحويل ما لديك من أفكار على هيئة ورقية، بحيث تقدم عدة أوراق تحوي كل منها تحيلك لكل من شاشات البرنامج التعليمي.
- ٣) قد تستخدم نموذجاً مقارباً للنموذج الموجود في الصفحة الأخيرة من أجل رسم لوحة القصة لجميع شاشات البرنامج التعليمي.
- ٤) ابحث في الإنترنت عن نماذج ابتكارية للوحة القصة، ترى أنها أفضل من النماذج الموجودة في موقع المقرر.
- ٥) طالع الأمثلة الموجودة في موقع المقرر، وتجنب النقل منها. أظهر قدراتك الخاصة.
- ٦) يجب أن تكون لوحة القصة مفصلة جداً وتحوي جميع التفاصيل الدقيقة الخاصة بكل شاشة من شاشات البرمجية. فلوحة القصة هي ما سيستخدمه مصمم البرنامج لأجل تحويل أفكارك كمصمم تعليمي إلى برمجية أو موقع الكتروني.
- ٧) احرص على تضمين جميع خطوات جانيبه التسع في لوحة القصة فهي متطلب أساسي في البرمجية.

مواصفات فنية:

- ١) يكتب النص بخط: Traditional Arabic بحجم: ١٦، ولا تنس ترقيم الصفحات.
- ٢) تكتب العناوين بخط: Traditional Arabic بحجم: ١٦ التنسيق: غامق
- ٣) اكتب في منتصف صفحة الغلاف بخط: Traditional Arabic غامق بحجم ٢٠:

٥٧٦ نهج: تصميم برامج الحاسب التعليمية

الواجب الأول: لوحة القصة Storyboard للبرنامج التعليمي

اسم البرنامج التعليمي

إعداد: اسمك الثلاثي

الفصل الدراسي/ العام الدراسي

تقديم الواجب:

بالإضافة إلى تقديم نسخة ورقية من الواجب، عليك إعداد عرض PowerPoint أو صفحات من وثيقة Word تحوي أمثلة لأهم الأجزاء من لوحة القصة لأهم الشاشات في البرنامج التعليمي. وكن مستعداً لاستقبال تغذية راجعة من زملائك.

هنا مجرد مثال فقط للوحة قصة، أتوقع أن تكون أكثر إبداعا في عرض تفاصيل برمجيتك

لوحة القصة Storyboard

اسم البرنامج:

.....

تاريخ الإعداد:

.....

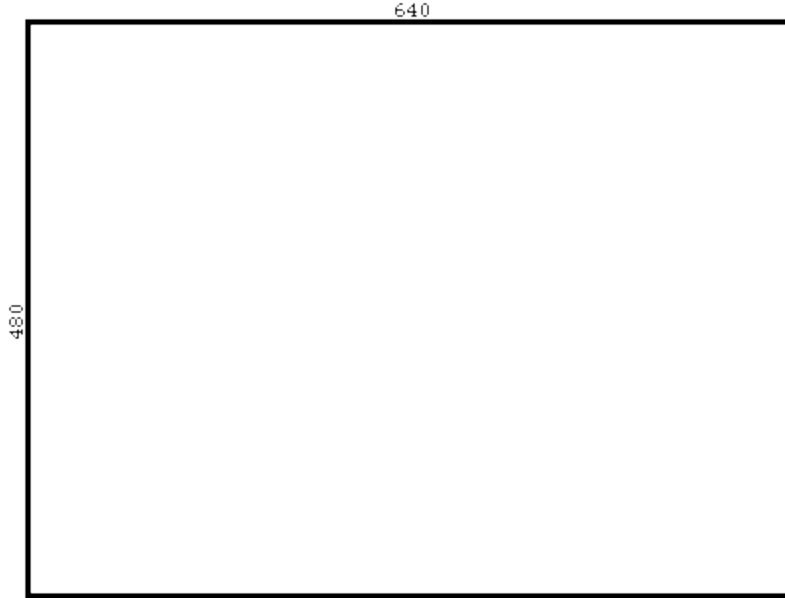
الشاشة _____ من _____ وصف محتوى الشاشة:

لها رابط من الشاشة رقم: _____

تحتوي رابط/روابط للشاشات رقم _____

محتويات الشاشة، ومواضع التفاعل مع المستخدم

.....



الصوت:

الفيديو:

الصور:

الخلفية:

اللون العام:

مواصفات النص: