

الطوابير (الصفوف)

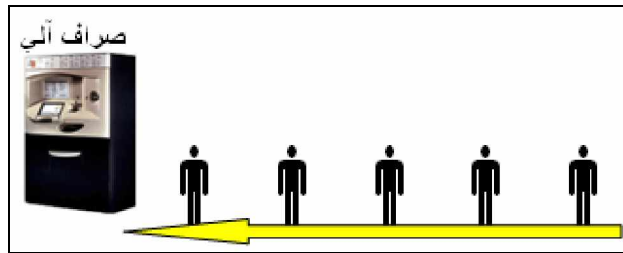
Queues



1- تعريف

الطابور أو الصف مجموعة من العناصر المتواجدة على خط واحد بحيث تتم خدمة العنصر الأول، ثم الثاني، الخ ... أما العناصر الجديدة فتضاف دائما إلى آخر الصف.

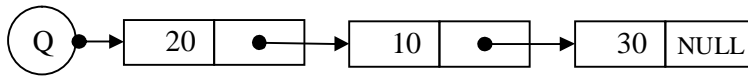
مثال: طابور العملاء أمام الصراف.



أول عنصر يدخل إلى الصف هو أول عنصر يخرج منه مما يعني أن معالجة عناصر الصف تتم حسب مبدأ (First In First Out - FIFO).

2- تمثيل الصف

تعتبر الصفوف نوع خاص من القوائم المتصلة التي تطبق فيها عمليات الإضافة في آخر القائمة بينما تتم عمليات الحذف دائما على العنصر الأول (رأس القائمة).



في لغة C++ يمكن الإعلان عن الصفوف كما يلي:

```
struct Node
{
    int Item;
    Node *Next;
};
Node *Q;
```

تتم معالجة عناصر الصف عن طريق الدوال الخمس التالية:

الدالة	دورها
Node* InitQueue(Node *Q)	استهلال الصف Q ليكون فارغا في البداية
bool IsEmpty(Node *Q)	التحقق إذا ما كان الصف Q فارغا أم لا
Node * EnQueue(int x, Node *Q)	إضافة العنصر x إلى آخر الصف Q
Node * DeQueue(Node *Q)	حذف العنصر الأول من الصف Q
void Print(Node *Q)	طباعة عناصر الصف Q على الشاشة

يقوم البرنامج التالي بإنشاء صف يحتوي على 5 عناصر ثم يقوم بحذف العنصر الأول وعرض بقية العناصر على الشاشة.

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Queue
{
    int Item;
    Queue *Next;
};
Queue* InitQueue(Queue *Q)
{
    Q = NULL;
    return Q;
}
bool IsEmpty(Queue *Q)
{
    if (Q == NULL)
        return true;
    else
        return false;
}
Queue* EnQueue(int x, Queue *Q)
{
    if (IsEmpty(Q))
    {
        Queue *R = new(Queue);
        R->Item = x;
        R->Next = NULL;
        Q = R;
    }
    else
    {
        Queue *P = Q;
        while(P->Next != NULL)
            P = P->Next;
        Queue *R = new(Queue);
```

```

        R -> Item = x;
        R->Next = NULL;
        P->Next = R;
    }
    return Q;
}
Queue* DeQueue(Queue *Q)
{
    if (!isEmpty(Q))
    {
        Queue *P = Q;
        Q = Q->Next;
        delete P;
    }
    return Q;
}
void Print(Queue *Q)
{
    Queue *P = Q;
    while (!isEmpty(P))
    {
        cout<<P->Item<<"\t";
        P = P->Next;
    }
}
void main()
{
    Queue *Q = NULL;
    Q = InitQueue(Q);
    for (int i = 1; i<= 5; i++)
    {
        Q = EnQueue(i, Q);
    }
    Q = DeQueue(Q);
    Print(Q);
    cout<<endl;
}

```

مخرجات البرنامج

```

2      3      4      5
Press any key to continue_

```

تمرين رقم 1

قم بإكمال البرنامج التالي الذي يقوم بإنشاء تصنيف (class) لمعالجة الصفوف:

```

#include <iostream>
using namespace std;

class Queue
{
    private:
        int I tem;
        Queue *Next;
        .....
        Queue* I nitQueue();
        bool I sEmpty();
        Queue* EnQueue(int);
        .....;
        void Print();
};

Queue* Queue::I nitQueue()
{
    .....;
}

bool Queue::I sEmpty()
{
    if (this==NULL)
        return true;
    else
        return false;
}

Queue* Queue::EnQueue(int x)
{
    if (this->I sEmpty())
    {
        Queue *R = new(Queue);
        R->I tem = x;
        R->Next = NULL;
        return R;
    }
    else
    {
        Queue *T = this;
        Queue *P = this;
        while(P->Next != NULL)
            P = P->Next;
        Queue *R = new(Queue);
        R -> I tem = x;
        R->Next = NULL;
        P->Next = R;
        return T;
    }
}

Queue* Queue::DeQueue()
{

```

```

        if (!this->IsEmpty())
        {
            Queue *P = this;
            Queue *T = this->Next;
            delete P;
            return T;
        }
        else
            .....;
    }
    void Queue::Print()
    {
        Queue *P = this;
        while (!P->IsEmpty())
        {
            cout<<P->Item<<"\t";
            .....;
        }
    }
    void main()
    {
        Queue *Q;
        .....Q->InitQueue();
        for (int i = 1; i<= 5; i++)
        {
            ..... Q->EnQueue(i);
        }
        .....Q->DeQueue();
        Q->Print();
        cout<<endl;
    }

```

تمرين رقم 2

اكتب دالة Size تقوم بحساب عدد عناصر الصف Q.

تمرين رقم 3

اكتب دالة Invert تقوم بقلب عناصر الصف Q.