

اسم الطالب : .....

الرقم الجامعي : .....

الشعبة : .....

## اختبار الشهر الثاني (المادة : 103 حاسب)

### سؤال رقم 1 (2 درجات)

ضع العلامة (N) أمام الجمل الصحيحة والعلامة (U) أمام الجمل الخاطأ

1. عند استخدام طريقة الاستدعاء بالقيمة لا تؤثر التغيرات التي تطرأ على المعاملات الصورية على قيمة المعاملات الحقيقية. أما في طريقة الاستدعاء بالعنوان فكل تغيير يطرأ على المعاملات الصورية ينعكس مباشرة على المعاملات الحقيقية (.....).
2. في لغة C++ لا يمكن أن نصرح بدالتين لهما نفس الاسم إلا إذا كانت المعاملات محملة بأنواع مختلفة من البيانات أو أن يكون عدد المعاملات مختلفا (.....).
3. في لغة C++ يمكن للمؤشر أن يحتوي على عنوان مؤشر آخر (.....).
4. في لغة C++ تعتبر "A" سلسلة حرفية بينما يعتبر 'A' حرفا (.....).

### سؤال رقم 2 (4 درجات)

أكتب دالة اسمها (NbWord) تقوم بإرجاع عدد الكلمات في جملة معينة.

### سؤال رقم 3 (4 درجات)

كيف ستكون عناصر المصفوفة z بعد تنفيذ الكود التالي:

```
int i, j;
char x[] = "61O3D5L7C9ZKM";
char y[] = "ABCDGFOI-KU5K";
char z[8];
for (i = 0; i < 8; i++)
{
    j = i + 3;
    if (j % 2 == 0)
        z[i] = x[j-2];
    else
        z[i] = y[j + 1];
}
```

سؤال رقم 4 (2 درجات)  
ما هي مخرجات البرنامج التالي؟

```
# include <iostream>
using namespace std;

int main ( )
{
    int x = 4, y = 5;
    int *px = &x, *py = &y;

    *px += *py;    // *px = *px + *py;
    (*px)++;
    y +=x;        // y = y + x;

    cout << "x = " << x << "\t" << "y = " << y;
    cout<<endl;
    return 0;
}
```

مخرجات البرنامج (Output)

x = ...      y = ...

Press any key to continue