**تقييم اللعبة التعليمية الإلكترونية**

|  |  |
| --- | --- |
| **أسماء الطالبات في المجموعة:**  **.............................................**  **.............................................**  **.............................................**  **.............................................** | **الشعبة (اليوم والوقت): ..................**  الدرجة الكلية للعمل من 13: |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **المعيــــــــــــار** | **التوزيع** | **الدرجة المستحقة** | **ملاحظات** |
| 1. **تحقيق اللعبة للأهداف المحددة من قبل المصممين** | **0,5** |  |  |
| 1. **يتناسب المحتوى وأسلوب عرضه مع الفئة المستهدفة** | **0,5** |  |  |
| 1. **وجود شاشة البداية لعرض اسم اللعبة بتصميم جيد** | **0.5** |  |  |
| 1. **وجود شاشة القائمة تتوافر فيها أزرار التنقل كاملة** | **1** |  | **أقسام اللعبة، فريق العمل، مساعدة ، خروج، أهداف اللعبة** |
| 1. **وجود شاشة للتعريف بالفئة المستهدفة وهدف اللعبة** | **0.5** |  |  |
| 1. **وجود شاشة التعريف بفريق العمل / شاشة المساعدة** | **0,5** |  | **المساعدة تشرح وظائف الأزرار وطرق التنقل** |
| 1. **وجود شاشات للتمارين والألعاب يمكن للمتعلم التفاعل معها** | **0,5** |  |  |
| 1. **وجود شاشات للتغذية الراجعة** | **0,5** |  |  |
| 1. **صحة المحتوى وسلامة اللغة المستخدمة** | **0,5** |  |  |
| 1. **استخدام نوع كتابة مناسب وواضح** | **0,5** |  |  |
| 1. **استخدام خلفية مناسبة وألوان متناسقة** | **0,5** |  |  |
| 1. **فكرة الألعاب متنوعة وليست مجرد طرح أسئلة** | **1** |  |  |
| 1. **فكرة التغذية الراجعة مبتكرة وتثير الخيال لدى المتعلم** | **0.5** |  |  |
| 1. **الإبداع في الفكرة والإخراج** | **1** |  |  |
| 1. **تمييز جميع الأزرار** | **0,5** |  | **تمييز عند مرور الفأرة – تمييز عند النقر مع صوت** |
| 1. **توظيف الصوت بشكل فعال في اللعبة** | **1** |  |  |
| 1. **توظيف الحركة بشكل صحيح** | **0.5** |  | **لا يوجد حركة تكون عند النقر على الفأرة – التتابع المنطقي للحركات** |
| 1. **جميع الأزرار والارتباطات تعمل بشكل صحيح** | **0.5** |  |  |
| 1. **تعطيل الانتقال للشريحة التالية عن طريق الفأرة** | **0,5** |  |  |
| 1. **توافر الأزرار في جميع الشرائح بطريقة منطقية** | **0,5** |  | **التالي – السابق – القائمة – خروج - مساعدة** |
| 1. **تخزين اللعبة على شكل عرض شرائح** | **0.5** |  | **pps: PowerPoint Show** |
| 1. **تحميل اللعبة على حقيبة الإنجاز الإلكتروني** | **0,5** |  |  |