

الفصل الخامس

استخدام الحاسب الآلي كمادة تعليمية " ثقافة الحاسب " Computer literacy

في هذه المحاضرة سوف نتحدث إن شاء الله ●
عن مايلي:

١ ثقافة الحاسب برمجة الحاسب تطبيقات الحاسب

ثقافة الحاسب

الثقافة الحاسوبية هي المهارات والمعارف التي يحتاجها كل المواطنين ليعيشوا ويجاهدوا في عالم معتمد على التكنولوجيا في معالجة المعلومات وحل المشاكل المعقدة، أي هي كل ما يحتاجه الإنسان أن يجيده من مهارة في تشغيل الحاسب ، وأن يعرفه من معلومات عنه ليستطيع أن يؤدي دوره في مجتمع قائم على المعلومات.

محتوى ثقافة الحاسب

البرمجة.

- البيانات وكيفية التعامل معها.
- إدخال البيانات ومعالجتها.
- معرفة أساسيات في العتاد (Hardware).
- معرفة أساسيات البرامج (Software) وخاصة التعليمية.
- التعامل مع نظام التشغيل. (Operating system).
- التعامل حزمة البرامج (Microsoft Office).
- فيروسات الحاسب الآلي والتعامل معها.
- الاستعمالات الشخصية والاجتماعية للحاسب .
- القيم والاتجاهات ذات العلاقة .

برمجة الحاسب

تعتبر برمجة الحاسب الآلي أحد عناصر استخدام الحاسب كمادة دراسية ، ورغم أن البعض يرى أنه ينبغي تدريسها ضمن ثقافة الحاسوب لكن الصواب أنها لا تدخل ضمن ثقافة الحاسوب، وإن تم تدريسها في مادة ثقافة الحاسوب فهو من باب التعريف بأن هناك لغات برمجة وأهدافها وأنواعها وكيفية البرمجة.

طرق تدريس برمجة الحاسب

إذا افترضنا أن الغرض من تدريس لغات البرمجة هو أنها وسيلة للتدريب على مهارات حل المشكلات ، فإن طريقة التدريس التي يتبناها المعلم هي التي تمكن المتعلم من التدريب على اكتساب هذه المهارات ، وليست اللغة في حد ذاتها .

تطبيقات الحاسب

تعتبر تطبيقات الحاسب أحد العناصر الأساسية لاستخدام الحاسب الآلي كمادة دراسية. وهذه البرامج لا تُصمَّم خصيصاً للطالب أو للمعلم بل تُصمَّم للأغراض العامة ، ويكثر استخدامها داخل الفصول الدراسية لسهولة استخدامها وكثرة تطبيقاتها، ومثال هذه البرامج برامج معالجة الكلمات **Word Processor** والتي يمكن استخدامها في كثير من المجالات الدراسية لكتابة المقالات والتقارير. ومثلها البرامج الحاسوبية وبرامج العروض وقواعد البيانات وغيرها.