

# المحاضرة الثانية عشرة

مقرر: مبادئ برمجة الإنترنت

أ. طارق المطيري

[talmutiri@ksu.edu.sa](mailto:talmutiri@ksu.edu.sa)

# النقاط الرئيسية

- الدوال في الجافا سكربت.
- العبارات الشرطية
- عبارات التكرار
- الكائنات "objects"
- الأحداث

# الدوال في الجافا سكربت:

الدالة هي مجموعة من عبارات الجافا سكربت، تنفذ عند استدعاء الدالة أو عند قيام المستخدم بحدّث معين. و يمكنك إعادة استخدام الدالة أكثر من مرة في أي من عبارات الجافا سكربت داخل نفس الصفحة، وذلك باستدعائها عند الحاجة إلى استخدامها، مما يساعد على خفض حجم الشيفرة المستخدمة.

# الإعلان عن الدوال

- الإعلان عن الدوال في بداية مستند HTML في جزء الرأس (head).
- تبدأ بـ **function** ثم اسم الدالة ثم قوسين للوسائط.

```
function fun()  
{  
  some statements  
}
```

```
function fun(v1,v2,v3)  
{  
  some statements  
}
```

```
function result(a,b)  
{  
  c=a+b;  
  return c;  
}
```

# استدعاء الدوال

تستدعي الدالة فقط بذكر اسمها واطراف وسائط عند الحاجة.

**Fun2();**

**Fun1(argument1,argument2);**

# over loading

## التحميل الزائد

أن يحتوي المستند على دالتين أو أكثر **بنفس الاسم** ولكنها تختلف في واحد على الأقل من الآتي:

- عدد الوسائط.
- نوع الوسائط.
- ترتيب الوسائط.

# العبارات الشرطية

# عبارات (إذا) "if" :

```
<script type="text/javascript">  
var x=1;  
var y=2;  
if (x<y)  
{  
document.write(x);  
}  
</script>
```



# عبارات (إذا .. وإلا ..) "if .. else .."

```
<script type="text/javascript">  
var x=2, y=3 ;  
if (x==y)  
{  
document.write("العددان متساويان");  
}  
else{  
document.write("العددان غير متساويان");  
}  
</script>
```

# عبارات (الاختيار) "switch".

```
<script type="text/javascript">
var x=1;
switch (x)
{
case 1: document.write("واحد");
        break;
case 2: document.write("اثنان");
        break;
default: document.write("العدد غير معروف");
}
</script>
```

# عبارات التكرار

# عبارات (عندما) "while"

```
<script type="text/javascript">  
i = 1  
while (i < 10)  
{  
document.write(i)i++  
}  
</script>
```

# عبارات (نفيذ .. عندما) "do..while"

```
<script type="text/javascript">  
i = 1  
do  
{  
document.write(i)i++  
}  
while (i < 10)  
</script>
```

# عبارات (التنفيذ المستمر) "for".

```
<script type="text/javascript">  
for (i = 1 ; i < 10 ; i++)  
{  
document.write(i)  
}  
</script>
```

# الكائنات "objects"

# الكائنات "objects"

تحتوي الجافا سكربت على مجموعة من الكائنات "objects" التي تحوي مجموعة خصائص **properties** و عدة طرق أو دوال **Methods**.  
الصيغة العامة للكائنات:

object.Properties

اسم الخاصية. اسم الكائن

object.Methods( )

اسم الدالة ( ). اسم الكائن



# كائن المستند "document":

الدالة	عملها	مثال
<code>write( string )</code>	طباعة النص الموجود بين الأقواس في صفحة الويب.	<code>document.write("abc");</code>
<code>writeln(string)</code>	طباعة النص الموجود بين الأقواس في صفحة الويب مع إضافة وسم الانتقال لسطر جديد في النهاية.	<code>document.writeln("abc");</code>

# كائن المستند "document":

الخاصية	عملها	مثال
<u>bgColor</u>	تغيير خلفية صفحة الويب.	<u>document.bgColor="green";</u>
<u>fgColor</u>	تغيير لون النص في صفحة الويب.	<u>document.fgColor="blue";</u>
<u>linkColor</u>	تغيير لون الإرتباطات في صفحة الويب.	<u>document.linkColor="red";</u>
<u>vlinkolor</u>	تغيير لون الإرتباطات التي تم زيارتها في صفحة الويب.	<u>document.vlinkColor="yellow";</u>

# كائن المستند "document":

طباعة نص:

```
document.write("الجملة المراد طباعتها داخل الصفحة");  
document.write("ahmad");
```

طباعة متغير:

```
document.write(int1);
```

طباعة نص ومتغير:

```
document.write("ahmad"+int1);
```

وضع وسم HTML ، جميع أوسمة HTML تعامل كالنصوص في الجافا سكربت:

```
document.write("<br>");  
document.write("ali<br>saad");
```

وضع أوامر التوضيب CSS:

```
document.write("<h1 style=\"color : red\">asd</h1>");
```

أو

```
document.write("<h1 style='color : red'>asd</h1>");
```

# كائن النافذة "window":

صناديق الرسائل، ٣ أشكال:  
رسالة التحذير:

```
window.alert("الرسالة الظاهرة");  
<script language="javascript">  
window.alert("هذا النص يظهر في رسالة تحذير");  
</script>
```

رسالة الإدخال: تستخدم لقبول نص من المستخدم.

```
window.prompt("النص الافتراضي", "الرسالة الظاهرة");  
<script language="javascript">  
x=window.prompt("فضلاً أدخل اسمك");  
document.write("أهلاً بك يا " + x );  
</script>
```

رسالة التأكيد:

```
window.confirm("الرسالة الظاهرة");  
<script language="javascript">  
var w;w=window.confirm("هل أنت متأكد؟");  
if(w)document.write("لقد اخترت نعم");  
else  
document.write("لقد اخترت لا");  
</script>
```

# كائن النافذة "window":

فتح واغلاق النوافذ:

لفتح نافذة جديدة يجب تمرير ثلاث وسائط (معاملات) للدالة ( ) `open` وهي:

الأول : عنوان الصفحة المراد فتحها.

الثاني : اسم النافذة.

الثالث : خصائص النافذة ( ويفصل بين كل خاصية والأخرى بفاصلة ).

*`window.open("العنوان", "الاسم", "الخصائص");`*

مثال:

```
window.open("w.html", "win", "width=300,  
hieght=300");
```

# الأحداث

الحدث هو احد الخصائص التي يمكن إضافتها لعناصر html، ومن هذه الأحداث، الأحداث الناتجة عن استخدام الفأرة، ومنها:

النقر **onclick**

النقر المزدوج **ondblclick**

الضغط على زر الفأرة لأسفل **onmousedown**

رفع من ضغط زر الفأرة **onmouseup**

مرور مؤشر الفأرة في حيز العنصر **Onmouseover**

خروج مؤشر الفأرة من حيز العنصر **onmouseout**

مثال:

```
<input type="button" value="callF" onclick="F()">
```